

### Fornitore di servizi Internet

+1

#### Hardware, Rete di servizi Internet

Non appena in gioco questa carta è sempre collegata a Internet e tu ricevi 1 punto. Finché in gioco puoi connettere fino a 1 **Router, Rete senza fili** e/o fino a 1 **Router, Rete LAN**. Ogni carta **Fornitore di servizi Internet** costituisce una rete indipendente.

*Un fornitore di servizi Internet è un'organizzazione che fornisce servizi per l'accesso, l'utilizzo o la partecipazione a Internet.*

1/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Router senza fili

+1

#### Hardware, Router, Rete senza fili

Entra in gioco disconnesso (nessun punto). Finché questa carta è connessa con 1 **Hardware, Rete di servizi Internet**, tu ricevi 1 punto e puoi connettere fino a 3 **Dispositivi, Rete senza fili**.

*Un router è un dispositivo di rete che inoltra pacchetti di dati tra reti di computer. I router hanno il compito di instradare il traffico di dati su Internet. I dati inviati su Internet, come ad esempio una pagina web, si presentano sotto forma di pacchetti di dati.*

2/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Router cablato

+1

#### Hardware, Router, Rete LAN

Entra in gioco disconnesso (nessun punto). Finché questa carta è connessa con 1 **Hardware, Rete di servizi Internet**, tu ricevi 1 punto e puoi connettere fino a 2 **Dispositivi, Rete LAN**.

*Un router è un dispositivo di rete che inoltra pacchetti di dati tra reti di computer. I router hanno il compito di instradare il traffico di dati su Internet. I dati inviati su Internet, come ad esempio una pagina web, si presentano sotto forma di pacchetti di dati.*

3/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Computer da tavolo

+1

#### Hardware, Dispositivo, Rete LAN

Entra in gioco disconnesso (nessun punto). Finché questa carta è connessa con 1 **Router, Rete LAN** connesso ricevi 1 punto.

*Un computer progettato per essere utilizzato regolarmente in un'unica postazione, su una scrivania o vicino ad essa, a causa delle sue dimensioni e del suo consumo energetico. La configurazione abituale comprende un involucro, un monitor, una tastiera/mouse e un hardware di uscita (monitor).*

4/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Computer portatile

+1

#### Hardware, Dispositivo, Rete senza fili

Entra in gioco disconnesso (nessun punto). Finché questa carta è connessa con 1 **Router, Rete senza fili** connesso ricevi 1 punto.

*Un computer progettato per l'uso mobile. La configurazione abituale prevede un monitor, una tastiera e un mouse integrato. L'hardware di uscita è solitamente collegato tramite porte HDMI o USB.*

5/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Attacco distribuito di negazione del servizio

#### Attacco, Negazione del servizio

Disturba fino a 2 **Dispositivi** e/o **Server** dell'avversario in gioco e connessi.

Rimane in gioco, di fronte alle tue reti. Se questa carta viene scarata l'avversario può riportare in gioco fino a 2 **Dispositivi** e/o **Server** disturbati e connetterli immediatamente.

*Un attacco DDoS (Distributed Denial of Service) utilizza più dispositivi online interconnessi, noti come botnet, per inondare un sito web o un servizio bersaglio con un traffico dati falsificato.*

6/47 - U - BD23

Esercizio svizzero

### Attacco persistente di negazione del servizio

#### Attacco, Negazione del servizio

Scarta sulla Pila degli scarti fino a 1 **Dispositivo** o **Server** dell'avversario in gioco e connesso.

Disturba fino a 1 **Dispositivo** o **Server** dell'avversario in gioco e connesso.

Scarta quindi questa carta.

Tu non puoi pescare questa carta dalla tua Pila degli scarti.

*Questo attacco di tipo Distributed Denial of Service (DDoS) utilizza una serie di metodi per attaccare un obiettivo e interromperne le attività. Possono durare per settimane e sono in grado di creare diversivi per eludere le misure di difesa.*

7/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Sniffer senza fili

-X

#### Attacco, Raccolta di informazioni

Rimane in gioco, di fronte alle tue reti. Finché in gioco, tu sottrai all'avversario la metà dei punti per eccesso della somma dei punti delle **Reti senza fili** connessi dell'avversario senza **Crittografia** (-X).

*Lo sniffing wireless tramite sniffer WLAN consiste nell'intercettare le comunicazioni all'interno di una rete wireless utilizzando speciali strumenti software o hardware.*

8/47 - U - BD23

Esercizio svizzero

### Cavallo di Troia

-3

#### Attacco, Malware

Allega questa carta a 1 **Dispositivo** o **Server** avversario in gioco e connesso.

Fin tanto la carta colpita rimane in gioco ed è connessa l'avversario sottrae dal suo totale 3 punti.

*Qualcuno ha scaricato su un computer portatile o desktop un gioco che in realtà è un cavallo di Troia, un tipo di software dannoso (malware). Durante il gioco, il programma invia anche copie di file a un aggressore.*

9/47 - R - BD23

Esercizio svizzero

## Phishing

-2

### Attacco, Phishing

Rimane in gioco, di fronte alle tue reti. Finché in gioco tu riduci il totale dei punti dell'avversario di 2 punti, a condizione che l'avversario abbia **Dispositivi** e/o **Server** in gioco e connessi.

*Gli attacchi di phishing sono tentativi ricorrenti e costanti di rubare le credenziali degli utenti o di inserire malware nella rete.*

10/47 - C - BD23

Esercito svizzero

## Password debole

-2

### Attacco, Hack, Password

Allega questa carta a 1 **Dispositivo**, **Router** o **Server** dell'avversario, disconnesso o connesso, ma in gioco.

Finché la carta colpita è in gioco e connessa riduci il totale dei punti dell'avversario di 2 punti.

*Una password debole come 123456 o 1701 è ancora molto comune. Un utente malintenzionato potrebbe indovinare la password e accedere al sistema.*

11/47 - C - BD23

Esercito svizzero

## Server per applicazioni

+2

### Hardware, Server

Entra in gioco disconnesso (nessun punto). Finché questa carta è connessa con 1 **Router**, **Rete LAN** connesso, ricevi 2 punti.

*Un server è più potente di un computer desktop o portatile, ha più memoria ed è progettato per eseguire i servizi richiesti da una rete.*

12/47 - R - BD23

Esercito svizzero

## Firewall

+1

### Difesa, Software, Firewall

Scegli 1 opzione:

- Seleziona 1 **Negazione del servizio** in gioco e scarta entrambe le carte nelle rispettive Pile degli scarti.

- Allega questa carta a 1 **Router** in gioco. Finché in gioco ricevi 1 punto.

Finché in gioco la rete informatica protegge ignora una tantum un **Attacco**, **Negazione del servizio** in qualsiasi turno di gioco.

*I firewall di solito formano una barriera tra una rete interna fidata e una rete esterna non fidata (ad esempio, Internet).*

13/47 - U - BD23

Esercito svizzero

## Crittografia

+1

### Difesa, Software, Crittografia

Allega questa carta a una carta **Fornitore di servizi Internet**.

Finché in gioco tutte le carte **Hardware** della rete protetta ottengono **Crittografia**.

*La crittografia è un modo per nascondere le informazioni modificandole in modo che sembrino dati casuali. La crittografia è essenziale per la sicurezza su Internet.*

14/47 - U - BD23

Esercito svizzero

## Aggiornamento del sistema operativo

### Avvenimento

Quando l'avversario gioca una carta **Dimenticato di aggiornare il sistema operativo** puoi giocare questa carta e scartare entrambe le carte senza effetti negativi.

Pesca quindi una carta dal Mazzo coperto.

*È stata ricevuta una notifica che segnala la presenza di un aggiornamento critico per il sistema operativo in uso. Il vostro Centro operativo per la sicurezza ha lavorato a una soluzione durante la notte.*

15/47 - C - BD23

Esercito svizzero

## Antivirus

+1

### Difesa, Software, Antivirus

Scegli 1 opzione:

- Seleziona 1 **Malware** in gioco e scarta entrambe le carte nelle rispettive Pile degli scarti.

- Allega questa carta a 1 **Dispositivo** o **Server** in gioco.

Finché in gioco ricevi 1 punto.

Finché in gioco la rete informatica protegge ignora una tantum un **Attacco**, **Malware** in qualsiasi turno di gioco.

*Un software antimalware e antivirus aggiornato protegge da virus noti e altri software dannosi.*

16/47 - U - BD23

Esercito svizzero

## Regole del firewall errate

### Avvenimento

Scegli 1 **Firewall** in gioco e scarta entrambe le carte. Pesca 2 carte dal Mazzo coperto.

*L'avversario ha dimenticato di aggiornare le regole del firewall, consentendo agli aggressori con exploit più recenti, (vulnerabilità precedentemente sconosciute) di penetrare nel sistema.*

17/47 - C - BD23

Esercito svizzero

## Interruzione dell'approvvigionamento energetico

### Avvenimento

Disconnetti tutte le carte **Hardware** avversarie ad eccezione delle carte **Fornitore di servizi Internet**. Scarta tutte le carte avversarie con le parole chiave **Software**.

Scarta tutte le carte avversarie con la parola chiave **Attacco**.

La carta **Interruzione dell'approvvigionamento energetico** può impedire all'avversario di vincere la partita. Tu non puoi pescare questa carta dalla Pila degli scarti.

*L'avversario subisce un'interruzione di corrente. Ciò significa che non è possibile svolgere alcun lavoro produttivo. Il ripristino richiederà molto tempo.*

18/47 - R - BD23

Esercito svizzero

### Formazione in materia di sicurezza



#### Avvenimento

- Scegli fino a 2 opzioni (anche due volte la stessa):
- Seleziona 1 **Attacco, Password** in gioco e scarta la carta scelta.
  - Seleziona 1 **Attacco, Phishing** in gioco e scarta la carta scelta.
  - Seleziona 1 **Attacco, USB** in gioco e scarta la carta scelta.
- Scarta quindi questa carta.

*I dipendenti partecipano a corsi di formazione in materia di sicurezza per imparare a migliorare la sicurezza dell'azienda nel lungo periodo.*

19/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Crittografia inadeguata



#### Avvenimento

- Scegli 1 **Software, Crittografia** in gioco e scarta entrambe le carte nelle rispettive Pile degli scarti. Pesca 2 carte dal Mazzo coperto.

*L'amministratore sceglie una chiave di crittografia molto scadente, che consente a un aggressore di decifrarla o violarla, ottenendo così la possibilità di monitorare il traffico dei dati.*

20/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Antivirus non aggiornato



#### Avvenimento

- Scegli 1 **Software, Antivirus** in gioco e scarta entrambe le carte nelle rispettive Pile degli scarti. Pesca 2 carte dal Mazzo coperto. Tu non puoi pescare questa carta dalla tua Pila degli scarti.

*L'amministratore non ha aggiornato il database delle firme digitali per virus e malware. Ciò significa che l'azienda è vulnerabile agli attuali attacchi di virus e malware.*

21/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Dimenticato di aggiornare il sistema operativo



#### Avvenimento

- L'avversario sceglie e scarta 3 carte dalla sua mano. Tu peschi 1 carta dal Mazzo coperto oppure dalla Pila degli scarti.

Scarta quindi questa carta. Tu non puoi pescare questa carta dalla tua Pila degli scarti.

*Il vostro avversario ha dimenticato di installare un importante aggiornamento di sicurezza per il suo sistema operativo. Il suo sistema è ora vulnerabile agli attacchi.*

22/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Errore del hardware



#### Avvenimento

- Scegli fino a 1 **Dispositivo o Server** avversario in gioco, connesso oppure disconnesso, e scarta entrambe le carte nelle rispettive Pile degli scarti. Pesca 1 carta dal Mazzo coperto. Tu non puoi pescare questa carta dalla tua Pila degli scarti.

*Il guasto di un computer critico vi costringe perdere l'uso di un dispositivo e ad adottare costose misure di sicurezza.*

23/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Budget aumentato



#### Avvenimento

- Scegli 1 opzione:
- Allega questa carta a 1 **Hardware** connesso in gioco. La carta selezionata concede +1 punto.
  - Gira fino a 2 carte disturbate nello status sconnesse e scarta quindi questa carta.

*Il vostro Chief Information Security Officer (CISO) ha ricevuto un aumento del budget per la sicurezza e ha acquistato apparecchiature più nuove e potenti.*

24/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Appalto OMC



#### Avvenimento

- Scarta X carte dalla tua mano. Pesca quindi X-1 carte a tua scelta dal Mazzo coperto. Mischia infine il tuo Mazzo coperto.

*L'Organizzazione mondiale del commercio (OMC) è un'organizzazione intergovernativa che regola e facilita il commercio internazionale tra le nazioni. I governi utilizzano l'organizzazione per stabilire, rivedere e applicare le regole del commercio internazionale.*

25/47 - U - BD23

Esercizio svizzero

### Trappola con USB



#### Attacco, USB

- Allega questa carta a 1 **Dispositivo, Server o Air Gap** dell'avversario in gioco. Finché in gioco riduci il totale dei punti dell'avversario di 2 punti.

*L'USB baiting (o attacchi USB drop) è una forma di attacco di social engineering in cui le chiavette USB contenenti malware vengono posizionate in luoghi in cui gli utenti possono normalmente trovarle.*

26/47 - C - BD23

Esercizio svizzero

### Generatore elettrico



#### Infrastruttura, Sempre, Unico

- Scegli 1 opzione:
- Ignora una carta giocata **Interruzione dell'approvvigionamento energetico**. Scarta entrambe le carte.
  - Resta in gioco, di fronte alle tue reti. Ricevi, finché in gioco, 1 punto. Tu puoi **Sempre** attivare la prima opzione.

*Il dipartimento di supporto ha recentemente acquistato un generatore di emergenza per mantenere i sistemi in funzione in caso di interruzione di corrente.*

27/47 - R - BD23

Esercizio svizzero