

**Internetdienstanbieter**



+1

**Drahtloser Router**



+1

**Kabelgebundener Router**



+1

**Hardware, Internetdienst-Netzwerk**

Sobald diese Karte im Spiel liegt, ist sie immer mit dem Internet verbunden und du erhältst 1 Punkt. Solange im Spiel kannst du bis zu 1 Router, Drahtlosnetzwerk und/oder bis zu 1 Router, Kabelgebundenes LAN Netzwerk verbinden.

Jeder **Internetdienstanbieter** bildet ein unabhangiges Netzwerk.

*Ein Internetdienstanbieter ist eine Organisation, die Dienste für den Zugang zum, die Nutzung des oder die Teilnahme am Internet anbietet.*

**Hardware, Router, Drahtlosnetzwerk**

Kommt getrennt ins Spiel (kein Punkt). Solange diese Karte mit 1 **Hardware, Internetdienst-Netzwerk** verbunden ist, erhältst du 1 Punkt und darf bis zu 3 Endgeräte, Drahtlosnetzwerk verbinden.

*Ein Router ist ein Netzwerkergerät, das Datenpakete zwischen Computernetzen weiterleitet. Router haben die Aufgabe, den Datenverkehr im Internet zu leiten. Daten, die über das Internet gesendet werden, wie z.B. eine Webseite, liegen in Form von Datenpaketen vor.*

**Hardware, Router, Kabelgebundenes LAN Netzwerk**

Kommt getrennt ins Spiel (kein Punkt). Solange diese Karte mit 1 **Hardware, Internetdienst-Netzwerk** verbunden ist, erhältst du 1 Punkt und darf bis zu 2 Endgeräte, Kabelgebundenes LAN Netzwerk verbinden.

*Ein Router ist ein Netzwerkergerät, das Datenpakete zwischen Computernetzen weiterleitet. Router haben die Aufgabe, den Datenverkehr im Internet zu leiten. Daten, die über das Internet gesendet werden, wie z.B. eine Webseite, liegen in Form von Datenpaketen vor.*

**Desktop Computer**



+1

**Kabelloser Laptop**



+1

**Verteilter Dienstverweigerungsangriff**



**Anhaltender Dienstverweigerungsangriff**



**WLAN-Sniffer**



-X

**Trojanisches Pferd**



-3

**Angriff, Dienstverweigerung**

Lege auf den Ablagestapel bis zu 1 gegnerischen verbundenen und im Spiel befindlichen **Endgerät** oder **Server** ab. Störe bis zu 1 gegnerischen verbundenen und im Spiel befindlichen **Endgerät** oder **Server**. Lege dann diese Karte ab. Du darfst diese Karte nicht von deinem Ablagestapel ziehen.

*Bei diesem Distributed Denial of Service-Angriff wird eine Vielzahl von Methoden eingesetzt, um ein Ziel anzugreifen und dessen Aktivitäten zu stören. Sie können wochenlang andauern und sind in der Lage, Ablenkungen zu schaffen, um sich der Verteidigung zu entziehen.*

**Angriff, Informationsbeschaffung**

Bleibt im Spiel, vor deinen Netzen. Solange im Spiel, ziehst du die Hälfte der aufgerundeten Gesamtsumme der Punkte aller verbundenen gegnerischen Drahtlosnetzwerke ohne Verschlüsselung dem Gegenspieler ab (-X).

*Unter Wireless Sniffing mittels WLAN-Sniffer versteht man das Abhören der Kommunikation innerhalb eines drahtlosen Netzwerks mit Hilfe spezieller Software- oder Hardware-Tools.*

**Angriff, Malware**

Hänge diese Karte 1 gegnerischen **Endgerät** oder **Server** an, falls im Spiel und verbunden. Solange die betroffene Karte im Spiel und verbunden ist, reduziert sie den Punktestand des Gegners um 3 Punkte.

*Jemand hat ein Spiel auf einen Laptop oder Desktop-Computer heruntergeladen, bei dem es sich in Wirklichkeit um ein Trojanisches Pferd handelt, eine Art bösartige Software (Malware). Während das Spiel gespielt wird, sendet das Programm auch Kopien von Dateien an einen Angreifer.*

## Phishing



### Angriff, Phishing

Bleibt im Spiel, vor deinen Netzen.  
Solange im Spiel, reduziere den Punktbestand des Gegners um 2 Punkte, solange er verbundene **Endgeräte** und/oder **Server** im Spiel hat.

*Phishing-Angriffe sind wiederkehrende und ständige Versuche, Anmelddaten von Benutzenden zu stehlen oder Malware im Netzwerk zu platzieren.*

10/47 – C – BD23

Schweizer Armee

## Schwaches Passwort



### Angriff, Hack, Passwort

Falls im Spiel, hänge diese Karte 1 gegnerischen **Router**, **Endgerät** oder **Server** an, unabhängig, ob verbunden oder getrennt.

Solange die betroffene Karte im Spiel und verbunden ist, reduziert sie den Punktbestand des Gegners um 2 Punkte.

*Ein schwaches Passwort wie 123456 oder 1701 ist immer noch sehr verbreitet. Ein Angreifer konnte das Passwort erraten und hat auf das System zugegriffen.*

11/47 – C – BD23

Schweizer Armee

## Applikationsserver



### Hardware, Server

Kommt getrennt ins Spiel (kein Punkt).  
Solange diese Karte mit 1 **Router**, **Kabelgebundenes LAN** **Netzwerk** verbunden ist, erhältst du 2 Punkte.

*Ein Server ist leistungsfähiger als ein Desktop- oder Laptop-Computer, verfügt über mehr Arbeitsspeicher und ist auf die Ausführung der für ein Netzwerk erforderlichen Dienste ausgerichtet.*

12/47 – R – BD23

Schweizer Armee

## Firewall



### Abwehr, Software, Firewall

Wähle eine Option aus:  
– Wähle 1 **Dienstverweigerung** im Spiel aus und lege beide Karten im jeweiligen Ablagestapel ab.  
– Hänge die Karte einem **Router** im Spiel an.  
Solange im Spiel ist, erhältst du 1 Punkt.  
Solange diese Karte im Spiel ist, ignoriert das geschützte Netzwerk einmalig den ersten **Angriff**, **Dienstverweigerung** in einem beliebigen Zug.

*Firewalls bilden in der Regel eine Barriere zwischen einem vertrauenswürdigen internen Netz und einem nicht vertrauenswürdigen externen Netz (z. B. Internet).*

13/47 – U – BD23

Schweizer Armee

## Verschlüsselung



### Abwehr, Software, Verschlüsselung

Hänge diese Karte einer Karte **Internetdienstanbieter** an.  
Solange im Spiel, erhalten alle **Hardware**-Karten im betroffenen Netzwerk zusätzlich **Verschlüsselung**.

*Die Verschlüsselung ist eine Möglichkeit, Informationen zu verbergen, indem sie so verändert werden, dass sie wie zufällige Daten aussehen. Die Verschlüsselung ist für die Sicherheit im Internet unerlässlich.*

14/47 – U – BD23

Schweizer Armee

## Update des Betriebssystems



### Ereignis

Wenn der Gegner eine Karte **Vergessenes Update des Betriebssystems** ausspielt, kannst du diese Karte ausspielen und beide Karten ohne Schaden ablegen.

Ziehe dann eine Karte vom Nachziehstapel.

*Du hast eine Benachrichtigung erhalten, dass ein kritisches Update für dein Betriebssystem vorliegt. Dein Security Operation Center hat über Nacht an einer Lösung gearbeitet.*

15/47 – C – BD23

Schweizer Armee

## Antivirus



### Abwehr, Software, Antivirus

Wähle eine Option aus:  
– Wähle 1 **Malware** im Spiel aus und lege beide Karten auf den jeweiligen Ablagestapel ab.  
– Hänge die Karte einem **Endgerät** oder **Server** im Spiel an.  
Solange im Spiel, erhältst du 1 Punkt.  
Solange diese Karte im Spiel ist, ignoriert das geschützte Netzwerk einmalig den ersten **Angriff**, **Malware** in einem beliebigen Zug.

*Eine aktuelle Anti-Malware- und Anti-Virus-Software schützt vor bekannten Viren und anderer bösartiger Software.*

16/47 – U – BD23

Schweizer Armee

## Fehlerhafte Firewall-Regeln



### Ereignis

Wähle 1 **Firewall** im Spiel aus und lege beide Karten ab.  
Ziehe 2 Karten vom Nachziehstapel.

*Der Gegner hat vergessen, seine Firewall-Regeln zu aktualisieren, so dass Angreifer mit neueren Exploits, (bislang unbekannte Schwachstellen) in das System eindringen können.*

17/47 – C – BD23

Schweizer Armee

## Stromausfall



### Ereignis

Trenne alle gegnerische **Hardware**, ausser **Internetdienstanbieter**, vom Internet.  
Lege alle gegnerischen Karten mit Schlüsselwort **Software** ab.

Lege alle gegnerischen Karten mit Schlüsselwort **Angriff** ab.  
Die Karte **Stromausfall** kann den Gegner daran hindern, das Spiel zu gewinnen.

Du darfst diese Karte nicht von deinem Ablagestapel ziehen.

*Der Gegner erleidet einen Stromausfall. Dies bedeutet, dass keine produktive Arbeit ausgeführt werden kann. Die Wiederherstellung wird sehr viel Zeit in Anspruch nehmen.*

18/47 – R – BD23

Schweizer Armee

### Sicherheitsausbildung



#### Ereignis

Wähle bis zu 2 Optionen aus (auch zweimal die gleiche):

- Wähle 1 **Angriff, Passwort** im Spiel aus und lege ihn ab.
- Wähle 1 **Angriff, Phishing** im Spiel aus und lege ihn ab.
- Wähle 1 **Angriff, USB** im Spiel aus und lege ihn ab. Lege dann diese Karte ab.

*Die Mitarbeitenden nehmen an einer Sicherheits-schulung teil, um zu erfahren, wie sie die Sicherheit des Unternehmens langfristig verbessern können.*

19/47 - C - BD23

Schweizer Armee

### Schwacher Verschlüsselungsschlüssel



#### Ereignis

Wähle 1 **Software, Verschlüsselung** im Spiel aus und lege beide Karten auf den jeweiligen Ablage-stapel ab.

Ziehe 2 Karten vom Nachziehstapel.

*Der Administrator wählt einen sehr schlechten Verschlüsselungsschlüssel, der es einem Angreifer ermöglicht, ihn zu knacken oder zu brechen und so die Möglichkeit erhält, den Datenverkehr zu überwachen.*

20/47 - C - BD23

Schweizer Armee

### Veralteter Antivirus



#### Ereignis

Wähle 1 **Software, Antivirus** im Spiel aus und lege beide Karten auf den jeweiligen Ablagestapel ab.

Ziehe 2 Karten vom Nachziehstapel.

Du darfst diese Karte nicht von deinem Ablage-

stapel ziehen.

*Der Administrator hat die Signaturdatenbank für Viren und Malware nicht aktualisiert. Das bedeutet, dass das Unternehmen anfällig für aktuelle Viren- und Malware-Angriffe ist.*

21/47 - C - BD23

Schweizer Armee

### Vergessenes Update des Betriebssystems



#### Ereignis

Der Gegner wählt 3 Handkarten aus und wirft diese ab.

Du ziebst 1 Karte, entweder vom Nachziehstapel oder vom Ablagestapel.

Dann lege diese Karte ab.

Du darfst diese Karte nicht von deinem Ablage-stapel ziehen.

*Dein Gegner hat vergessen, ein wichtiges Sicher-heitsupdate für sein Betriebssystem zu installieren. Sein System ist nun anfällig für Angriffe.*

22/47 - C - BD23

Schweizer Armee

### Hardware-Fehler



#### Ereignis

Wähle bis zu 1 gegnerischen **Endgerät** oder **Server** im Spiel aus, egal ob verbunden oder getrennt, und lege beide Karten auf den jeweiligen Ablage-stapel ab.

Ziehe 1 Karte vom Nachziehstapel.

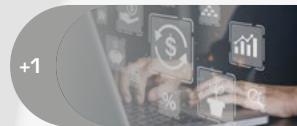
Du darfst diese Karte nicht von deinem Ablage-stapel ziehen.

*Der Ausfall eines kritischen Computers führt dazu, dass dein Gegner die Nutzung eines Geräts verliert und kostspielige Sicherheitsmaßnahmen ergreift.*

23/47 - C - BD23

Schweizer Armee

### Höheres Budget



#### Ereignis

Wähle eine Option aus:

- Hänge die Karte 1 verbundenen **Hardware** im Spiel an. Die ausgewählte Karte gewährt +1 Punkt.

- Drehe bis zu 2 gestörte Karten auf den Status getrennt um und lege dann diese Karte ab.

*Dein Chief Information Security Officer (CISO) erhielt eine Aufstockung seines Sicherheitsbudgets und kaufte neuere und leistungsfähigere Geräte.*

24/47 - U - BD23

Schweizer Armee

### WTO-Beschaffung



#### Ereignis

Wirf X Handkarten ab.

Ziehe dann X-1 Karten deiner Wahl vom Nachzieh-stapel.

Mische anschliessend deinen Nachziehstapel.

*Die Welthandelsorganisation (WTO) ist eine zwi-schenstaatliche Organisation, die den internationa- len Handel zwischen Nationen regelt und erleichtert. Die Regierungen nutzen die Organisation, um die Regeln für den internationalen Handel festzulegen, zu überarbeiten und durchzusetzen.*

25/47 - U - BD23

Schweizer Armee

### USB-Falle



#### Angriff, USB

Hänge die Karte 1 gegnerischen **Endgerät**, **Server** oder **Air Gap** im Spiel an.

Solange im Spiel, wird die Punktzahl des Gegners um 2 Punkte reduziert.

*USB-Baiting (oder USB-Drop-Angriffe) ist eine Form des Social-Engineering-Angriffs, bei dem USB-Sticks mit Malware an Orten platziert werden, an denen die Zielpersonen sie normalerweise finden können.*

26/47 - C - BD23

Schweizer Armee

### Notstromaggregat



#### Infrastruktur, Immer, Einzigartig

Wähle eine Option aus:

- Ignoriere eine ausgespielte Karte **Stromausfall**. Lege beide Karten ab.
- Bleib im Spiel vor deinen Netzen. Solange im Spiel, erhältst du 1 Punkt. Du kannst die erste Option **Immer** noch aktivieren.

*Die Support-Abteilung hat vor kurzem ein Not-stromaggregat angeschafft, um die Systeme im Falle eines Stromausfalls am Laufen zu halten.*

27/47 - R - BD23

Schweizer Armee