



Freiwilliger Testbericht zum Spiel

Datum:

Ich habe das Spiel bereits Mal gespielt.

Das letzte Spiel hat Minuten gedauert.

Meine Bewertung:

1. Ist das Spiel einfach oder eher schwer zu verstehen?
2. Hängt das Spiel vom Zufall oder von eigener Entscheidung ab?
3. Ist das Spiel langweilig oder eher spannend?
4. Ist das Spiel zu kurz oder zu lang?
5. Ist die Idee des Spiels wenig originell oder besonders originell?
6. Ist die Aufmachung wenig ansprechend oder sehr ansprechend?
7. Sind die Regeln unverständlich oder klar?

Likert Skala: (nur ganze Werte von 1 – 9)

<input type="text"/>	(1: einfach, 9: schwer)
<input type="text"/>	(1: Zufall, 9: Entscheidung)
<input type="text"/>	(1: langweilig, 9: spannend)
<input type="text"/>	(1: zu kurz, 9: zu lang)
<input type="text"/>	(1: wenig originell, 9: besonders originell)
<input type="text"/>	(1: wenig ansprechend, 9: sehr ansprechend)
<input type="text"/>	(1: unverständlich, 9: klar)

Wer hat das Spiel begonnen? (Spieler A oder B)

Wer hat das Spiel gewonnen? (Spieler A oder B)

Wie wurde gewonnen (+10/-10/nicht ziehen)?

Ich würde das Spiel gerne nochmals spielen? Wieso?

Vorschläge / Bemerkungen / Lob:

Bitte das ausgefüllte Formular an die folgende Email Adresse senden:
cybershield.fub@vtg.admin.ch